





# Guilherme Adrian Pretto

## UX / UI Designer / Designer Gráfico

Olá! Sou um designer dedicado a desenvolver experiências centradas no usuário e interfaces visivelmente impactantes.

 [guilhermeadrianpretto.com](http://guilhermeadrianpretto.com)  
 [linkedin.com/in/guilherme-pretto/](https://www.linkedin.com/in/guilherme-pretto/)  
 [guilhermeadrianpretto@gmail.com](mailto:guilhermeadrianpretto@gmail.com)  
 (55) 9 9724 7882

### Habilidades:

Design de interface, Design gráfico, Experiência do usuário, Design System, Web Design, Design mobile, Social Media, Wireframing, Prototipação, User Testing, User Research, Design de Interação, Comunicação e Colaboração, Adaptabilidade, Criatividade, Proatividade

### Ferramentas:

**Figma**, Miro, Trello, Slack, Jira, Asana  
**Pacote Adobe:** Photoshop, Illustrator, After Effects, Premiere

### Línguas:

 **Português** - Fluente / Nativo  
 **Inglês** - Fluente / Avançado

### Experiência de trabalho

#### Vanceh Digital

UX / UI Designer

Janeiro 2024 - Junho 2024

Na Vanceh Digital, trabalhei como designer de UX / UI e designer gráfico em projetos para empresas como Vanth Docs System, RICUP Recursos Financeiros, Clinical X, Avanzza Soluções, Inova Júris, ImplanfixMG, e mais. Também fui responsável pelo gerenciamento de redes sociais de diversos clientes, produzindo conteúdos visuais e copywriting.

#### Signo Tech

Estágio - UX / UI Designer

Mai 2023 - Janeiro 2024

Na SignoTech, colaborei com uma equipe de desenvolvedores como o principal designer em uma variedade de projetos de design de aplicativos, plataformas e websites. Essas iniciativas abrangem tanto soluções internas quanto externas, impactando clientes notáveis como LIDE Paraná, CTM Investimentos, Europa Purificadores, Lotérica Nova, WAY Odontologia, entre outros.

#### Punx Studios

Desenvolvimento de jogos

Agosto 2021 - Abril 2022

No jogo de terror Office Elevator, contribuí com playtesting / QA, além de auxiliar na concepção do roteiro e direção criativa. Os jogos da Punx Studios somam milhões de visualizações no YouTube e em outras plataformas.

#### Freelancer

Design gráfico

Junho 2021 - até o momento

Desde 2021 venho fazendo projetos gráficos como freelancer, que englobam, além da experiência de usuário e design de interface, a área de design gráfico e motion design, música e sound design, além de ter estudado marketing digital e gestão de mídias sociais.

### Educação

#### Tecnologia em Design Gráfico

UTFPR - Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Março 2022 - até o momento

#### PRO FIGMA | UI DESIGN com Figma do Zero ao especialista 2023

Lucas Marte (Udemy)

Carga horária: 15,5 horas